

## Raum Planen / Mathbu.ch 9+ LU 32

### Steckbrief

	<p><b>Lernbereich</b> Planen / Zeichnen</p> <p><b>Fachbereich</b> Mathematik</p> <p><b>Grobziel (ICT)</b> Medien zur Informationsbeschaffung und zum Informationsaustausch nutzen</p> <p><b>Grobziel (Fachbereich Geometrie)</b> Eigenschaften von Körpern Abwicklungen von prismatischen Körpern, geraden Kreiszylindern und geraden Kreiskegeln herstellen und zeichnen</p>
<p>Autor / Autorenteam</p>	<p>Martin Hipp, Yvonne Herrsche</p>
<p>ICT-Voraussetzungen</p>	<p>Umgang mit dem Browser und Snagit. Englischkenntnisse</p>
<p>Software</p>	<p>Standard-Browser (IE, Firefox, Safari, ...)</p>
<p>Zeitbedarf</p>	<p>1 – 2 Lektionen</p>
<p>Zielsetzung</p>	<p>Die Schüler können Baupläne lesen und diese zeichnerisch umsetzen.</p>
<p>Einführung Umsetzung Reflexion</p>	<p><b>Einführung</b> Die S. werden in die Funktionsweise der Homepage <a href="http://dragonfly.autodesk.com">http://dragonfly.autodesk.com</a> eingeführt.</p> <p><b>Umsetzung</b> Die S. erhalten den Auftrag ein Schulhaus zu bauen. Zuerst zeichnen sie die Pläne auf Papier. Danach stellen sie diese in 3-D her.</p> <p><b>Reflexion</b> Die Zeichnungen werden mit Snagit ins Word kopiert. Jede Person druckt ihre Version aus und diese werden dann an die Wandtafel gehängt. Gemeinsam werden die verschiedenen Ideen angeschaut und besprochen.</p>
<p>Zusatzmaterial</p>	<p>Verschiedene Pläne von Häusern, Zimmern , Turnhallen etc.</p>
<p>Bemerkungen</p>	

## Raum Planen / Mathbu.ch 9+ LU 32

### Beschreibung der Lektionsreihe

Lektion	Sozialform Arbeitsform	Durchführung, Ablauf der Lektionen	Medien Material
1 und 2	EA	<p>Hauptteil</p> <p>Kaltbrunn braucht dringend ein neues Schulhaus. Es wird ein Wettbewerb ausgeschrieben. Jeder Schüler jede Schülerin ist ein Architekturbüro und zeichnet ihr perfektes Schulhaus auf den Plan. Dinge die unbedingt enthalten sein sollten, sind auf dem Auftragsblatt aufgeschrieben. Danach sollten die Zimmer auch eingerichtet werden. Dies wird mit Hilfe der Internetseite <a href="http://www.homestyler.com/designer">http://www.homestyler.com/designer</a> gemacht. Alles Weitere dürfen die S + S dazu erfinden.</p> <p>Klasse arbeitet an ihren Schulhausvorschlägen</p>	<p>Beamer</p> <p>Computer</p> <p>Internetanschluss</p> <p>Drucker</p>
3	K	Die verschiedenen Architekturbüros stellen ihre Projekte vor.	Pläne

K = Arbeit mit der ganzen Klasse, GA = Gruppenarbeit mit Anzahl Personen, PA = Partnerarbeit, EA = Einzelarbeit

## Raum Planen / Mathbu.ch 9+ LU 32

### Auftrag

Erstelle mit Hilfe von <http://dragonfly.autodesk.com/> und einem Bauplan ein 3-D Bild. Richte das Gebäude nach deinem Geschmack ein.

### Methode

Durch richtiges Ablesen von Bauplänen Zimmer einrichten.

### Anleitung

1. Öffne im Internetbrowser/Firefox die Seite <http://dragonfly.autodesk.com/>.
2. Klicke auf der rechten Seite auf : Get Started Now...
3. Wähle BUILD und zieh einen Raum in die quadratische Fläche. Wenn du die Wände berührst, erscheint ein Pfeil, damit kannst du die Grössen ändern.
4. Um Fenster einzusetzen wähle im Feld Show: Doors and Windows.
5. Um den Raum einzurichten musst du nun auf der Seite auf Furnish & Decorate klicken um dort zwischen verschiedenen Räumen auszuwählen (z. B. Bad, Wohnzimmer etc.).
6. Damit du auch eine Wiese vor dem Schulhaus hast, wähle Landscape.
7. Sobald du mit deinem „Traumschulhaus“ fertig bist, erstelle eine Kopie mit Snagit und kopiere das Ganze in eine Word Datei.
8. Damit du dein Werk in 3-D sehen kannst, Wähle den Button : View in 3 D. Mache auch davon eine Kopie und füge sie in die gleiche Word Datei ein.
9. Drucke die Word Datei aus.

