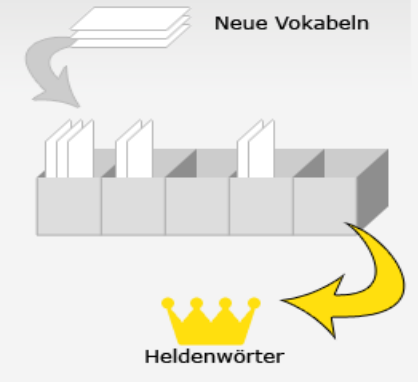


## Vokabeltraining mit Vokker

### Steckbrief

	<p><b>Lernbereich</b> Lernen/Üben</p> <p><b>Fachbereich</b> Fremdsprachen</p> <p><b>Grobziel (ICT)</b> Verschiedene Informations- und Kommunikationsmittel kennen und unterscheiden</p> <p><b>Grobziel (Fachbereich Fremdsprachen)</b> Wortschatz erweitern Unbekannte Wörter und Wendungen als solche erkennen und erfragen</p>
<p>Autor / Autorenteam</p>	<p>Shamim Benz, Michelle Gasser, Astrid Liechti</p>
<p>ICT-Voraussetzungen</p>	<p>Umgang mit dem Browser, sich registrieren, sich orientieren und Informationen entnehmen</p>
<p>Software</p>	<p>Standard-Browser (IE, Firefox, Safari, ...)</p>
<p>Zeitbedarf</p>	<p>3 Lektionen</p>
<p>Zielsetzung</p>	<p>Die Lernenden erstellen ihre eigenen Wörter-Karteien auf <a href="http://www.vokker.net">www.vokker.net</a> und tauschen diese untereinander aus.</p>
<p>Einführung Umsetzung Reflexion</p>	<p><b>Einführung</b> Die Lernenden werden in die Funktionsweise der Homepage <a href="http://www.vokker.net">www.vokker.net</a> eingeführt. Einige Tipps und Anregungen zu diesem Lernsystem sind unter dieser Seite zu finden: <a href="http://www.vokker.net/de/start/lernsystem.php">http://www.vokker.net/de/start/lernsystem.php</a></p> <p><b>Umsetzung</b> Die Registrierung wird von allen Lernenden gemacht (sinnvollerweise im Informatikraum, so dass alle einen Computer zur Verfügung haben). Eine Anzahl Wörter werden von der Lehrperson im Plenum (mit Beamer) eingegeben, während die Lernenden zuschauen. Im Anschluss starten die Schülerinnen und Schüler selbst einen Versuch und geben je eine Liste von aktuell zu lernenden Vokabeln ein. Probekhalber können die Lernenden nun mit Vokker zu üben beginnen.</p> <p><b>Reflexion</b> Die Lernenden tauschen untereinander ihre erstellten Karteien aus, so dass jeder und jede im Besitz von sämtlichen Lektionen ist. In einer weiteren Phase kann diskutiert werden, ob sich diese Art von Wörter-Lernen für die Lernenden als sinnvoll erweist.</p>
<p>Zusatzmaterial</p>	<p>Schriftliche Erklärungen zur Anwendung des Vokker-Trainers</p>

## Vokabeltraining mit Vokker

### Beschreibung der Lektionsreihe

Lektion	Sozialform Arbeitsform	Durchführung, Ablauf der Lektionen	Medien Material
1	EA	S+S bekommen den Auftrag, je 10 Karteikarten auf herkömmliche Art und Weise zu beschriften.	herkömmliche Karteikarten
	K	Austausch und Auswertung der EA (Vor- und Nachteile)	
	LV	Einführung der Vokker-Homepage	Beamer, Computer, Internet
	K	Registrierung der Lernenden bei Vokker.net.	Beamer, Computer für alle S+S, E-Mail-Account, Internet
	EA	Alle S+S geben je eine gewisse Anzahl aktuell zu lernenden Wörter (wird von Lehrperson aufgeteilt) ein und erstellen ihre eigene Kartei auf ihrem Profil.	Computer für alle S+S, Wörtereinteilung (Lehrmittel), Internet
2	PA	Zu zweit die verschiedenen Funktionen auf Vokker austesten. Eine Person liest die Instruktionen, während die andere Person die Schritte ausführt → Austausch der Karteien und verschiedene Möglichkeiten, zu trainieren.	Anweisungen
	K	Möglichkeit, um allfällige Fragen zu klären.	Anweisungen
	EA	Das Gelernte anwenden und Wörter üben.	Computer für alle S+S, Internet, Anweisungen
	EA	Hausaufgaben auf nächste Lektion:  S+S lernen zu Hause die Vokabeln aus Lektion x, die in der nächsten Lektion geprüft werden.	Internet, Computer
3	EA	Chance geben, um die Wörter innerhalb der Lektion zu repetieren.	Computer für alle S+S, Internet
	EA	Schriftlicher Vokabel-Test	Test
	GA	Reflexion:  Diskutieren der Vor- und Nachteile dieser Umsetzung. Festhalten dieser auf Poster.  Auswerten und zusammentragen der aufgeschriebenen Punkte.	Poster, Filzstifte

K = Arbeit mit der ganzen Klasse, GA = Gruppenarbeit mit Anzahl Personen, PA = Partnerarbeit, EA = Einzelarbeit

## Vokabeltraining mit Vokker

### Auftrag

Erstelle mit Hilfe von [www.vokker.net](http://www.vokker.net) deine eigene Wörterkartei. Voraussetzung: du musst dich zuerst oben rechts unter „**jetzt registrieren**“ registrieren.

### Methode

Anhand dieser Kartei hast du die Möglichkeit, deine Wörter zu üben. Es ist ebenfalls möglich, die Lektionen anderer Benutzer zur eigenen Kartei hinzuzufügen.

Im Folgenden wird erklärt, wie du die Wörter eingeben und mit welchen Methoden diese lernen kannst.

## Anleitung

### 1. Start:

The screenshot shows the Vokker website interface. At the top, there is a green header with the 'vokker' logo and navigation links: 'Startseite', 'Lernen', 'Lektionen-Pool', and 'vokkerMobile'. On the right, there are links for 'Voc', 'abmelden', and 'Benutzerdaten'. Below the header is a yellow navigation bar with links: 'Übersicht', 'Mehr Infos', 'Lernsystem', 'Handbuch', 'Häufige Fragen', 'Neuigkeiten', and 'Über uns'.

The main content area is titled 'Erfolgreich Vokabeln lernen!' and contains the following text: 'vokker ist ein leistungsstarker und motivierender Vokabeltrainer für alle Sprachen. Nach dem Karteikarten-Prinzip kann man Vokabeln effektiv und fürs Leben lernen.'

Below this text is a diagram illustrating the learning process. It shows a stack of cards labeled 'Neue Vokabeln' being placed into a row of slots. A yellow arrow points from the 'Neue Vokabeln' stack to the slots. Below the slots, a yellow crown icon is labeled 'Heldenwörter', with a yellow arrow pointing from the slots to the crown. To the left of the diagram is a sidebar with a list of features: 'Karteikartenprinzip', 'Vokabeingabe', 'Vokabeln einüben', 'Vokabeln lernen', 'Für alle Sprachen', 'Druck und Export', and 'Auf dem Handy'.

The 'Karteikartenprinzip' section contains the following text: 'Mit dem Karteikarten-System wird sichergestellt, dass Vokabeln sorgfältig gelernt werden und komplizierte Vokabeln die nötige Aufmerksamkeit erfahren. Zu Beginn sind alle Vokabeln auf der ersten Lernstufe. Wird eine Vokabel richtig eingegeben, kommt sie auf die nächsthöhere Stufe, bei einem Fehler wieder in die erste. Sobald die endgültige Stufe erreicht ist, ist der Lernprozess abgeschlossen. » [mehr zum Lernen mit vokker](#)

Starte die Seite [www.vokker.net](http://www.vokker.net). Auf der Startseite siehst du eine Übersicht, die dich mit einer kurzen Beschreibung durch alle Funktionen leitet.

## 2. Lektion erstellen:

The screenshot shows the 'vokker' website interface. The top navigation bar includes 'Startseite', 'Lernen', 'Lektionen-Pool', and 'vokkerMobile'. A secondary bar contains 'Neue Vokabel', 'Vokabeln lernen', 'Alte Abfrage', 'Lektionen', 'Heldenwörter', 'Statistik', and 'E-Mail'. The main content area is titled 'Neue Lektion erstellen' and features a form with three input fields: 'Name der Lektion', 'Muttersprache' (set to 'Deutsch'), and 'Fremdsprache' (set to 'Englisch'). Below these fields are 'Abbrechen' and 'Lektion erstellen' buttons.

Zuerst musst du eine neue Lektion erstellen. Dazu klickst du in der Leiste auf „**Lernen**“, dann gelangst du auf eine Ansicht, auf welcher du unten auf „**Neue Lektion erstellen**“ klickst. So kommst du zur obigen Ansicht.

Hier hast du die Möglichkeit, die Sprache auszuwählen und anschliessend deiner Lektion einen Namen zu geben.

## 3. Vokabeleingabe:

The screenshot shows the 'vokker' website interface for adding a new vocabulary item. The top navigation bar is identical to the previous screenshot. The main content area is titled 'Neue Vokabel eingeben' and features a form with two input fields: 'Wort in Fremdsprache' and 'Wort in Muttersprache'. Below each field is a '+ Synonym hinzufügen' button. At the bottom of the form, there is a 'Lektion:' dropdown menu (set to 'A l'école') and a 'Neue Vokabel' dropdown menu (set to 'nicht') followed by an 'einprägen' button. A 'Vokabel eintragen' button is located at the bottom center, and a 'Wichtige Hinweise' link is to its left.

Klicke in der Leiste auf „**Lernen**“ und dann unterhalb dieser Leiste auf „**Neue Vokabel**“.

Zum Eingeben der Vokabeln ist es sinnvoll, die Funktion „**Neue Vokabel x mal einprägen**“ auf „**nicht**“ zu stellen.

Bei „**Lektion**“ kommt die Auswahl, in welche die Wörter eingetragen werden sollen, wie hier zum Beispiel „A l'école“.

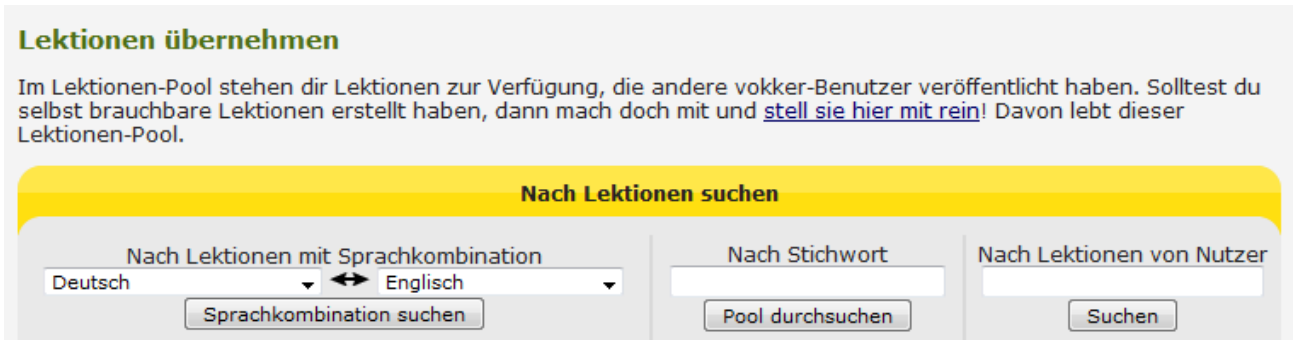
# Lektionen übernehmen

## 1. Lektionen-Pool



Um die Lektionen anderer in deine Kartei zu übernehmen, kannst du im Lektionen-Pool eine Auswahl treffen. Klicke oben in der Leiste auf „Lektionen-Pool“.

## 2. Suchverfahren



Wähle eine Sprachkombination aus, suche nach einem bestimmten Stichwort (z.B. l'école) oder gib einen Namen ein, falls du die Lektionen eines dir bekannten Nutzers suchen möchtest.

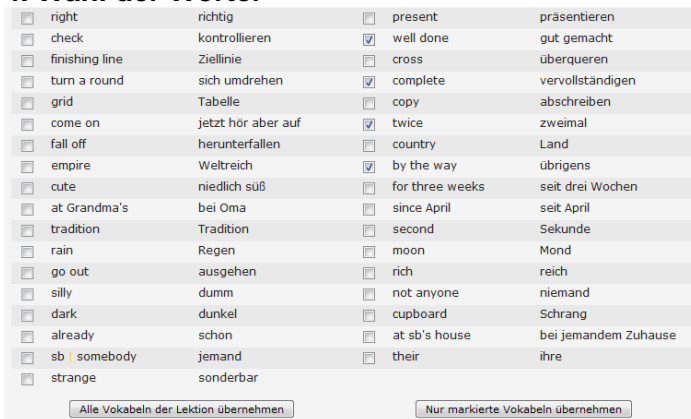
## 3. Wahl der Lektion



Du kannst nun aus diesem Lektionen-Pool eine Lektion auswählen.

Auf der rechten Seite dieser Darstellung siehst du zudem, in welchem Schwierigkeitsgrad die jeweiligen Lektionen sind.

## 4. Wahl der Wörter



Es besteht die Möglichkeit, nur einzelne Wörter durch ein Häkchen auszuwählen oder aber du klickst auf „Alle Vokabeln der Lektion übernehmen“, womit du die gesamte Lektion in deine Kartei übernimmst.

## Üben



Du kannst die Wörter auf drei verschiedene Arten lernen. Um auf diese Ansicht zu gelangen, klicke auf „Lernen“.

### 1. Vokabeln einüben



Diese Übung basiert auf dem berühmten „Memory“-Spiel.  
Du packst mit der Maus eine Karte und legst sie über die dazu passende Karte.  
Beispiel hier: „une poubelle“ kommt auf „ein Mülleimer“.  
Wenn der Zug richtig war, leuchtet es grün auf und verschwindet dann vom Spielfeld.

## 2. Vokabeln durchgehen

The screenshot shows the 'vokker' interface. At the top, there's a navigation bar with 'Startseite', 'Lernen', 'Lektionen-Pool', and 'vokkerMobile'. Below that, a secondary bar has 'Neue Vokabel', 'Vokabeln lernen', 'Alte Abfrage', 'Lektionen', 'Heldenwörter', 'Statistik', and 'E-Mail'. The main content area displays a yellow card with the text 'un bureau' on the left and a grey card with 'ein Lehrerpult | ein Pult' on the right. Below the cards are three buttons: 'gewusst ▲', 'nicht gewusst ▼', and 'weiter ►'. At the bottom, there are links for 'Lerneinheit abbrechen', 'Vokabel ändern', and 'Vokabel löschen'. The top right corner shows 'Voc' with links for 'abmelden' and 'Benutzerdaten'.

Die zweite Übung funktioniert ganz nach dem herkömmlichen Kartei-Lern-Prinzip.

Die Karte „un bureau“ erscheint.

In Gedanken ruft man sich die Übersetzung in Erinnerung und danach klickt man auf „weiter“.

Jetzt erscheint die korrekte Lösung und man gibt an, ob man es gewusst hat oder nicht.

Das System speichert diese Eingabe automatisch ab.

## 3. Vokabeln abfragen

The screenshot shows the 'vokker' interface in the 'Vokabeln abfragen' mode. The top navigation and secondary bars are identical to the previous screenshot. The main content area displays a grey card with the text 'un crayon de couleur' on the left and a text input field on the right containing 'ein Farbstift'. A yellow question mark icon is next to the input field. At the bottom, there are links for 'Lerneinheit abbrechen', 'Vokabel ändern', and 'Vokabel löschen'.

Damit die Vokabeln nicht nur gedanklich durchgegangen werden, sondern effektiv geschrieben werden müssen, gibt es die dritte Übungseinheit.

Man tippt die Übersetzung ein (falls man die Lösung nicht weiss, gibt das orange Fragezeichen auch einige nützliche Tipps ab 😊).

Mit der Entertaste, kommt die Auflösung, ob es richtig oder falsch ist.