

## Nationalities and Languages

### Steckbrief

	<p><b>Lernbereich</b> Informatik / Kommunikation</p> <p><b>Fachbereich</b> Englisch</p> <p><b>Grobziel (ICT)</b> Lernprogramme als Hilfsmittel für das eigene Lernen nutzen Lerninhalte vertiefen</p> <p><b>Grobziel (Englisch)</b> Wortschatz erweitern</p>
<p>Autor / Autorenteam</p>	<p>Daniela Kleger, Sarah Zindel</p>
<p>ICT-Voraussetzungen</p>	<p>Umgang mit dem Browser, Bilder aus dem Web kopieren und ins Word einfügen (Copy&amp;Paste), Worddokument bearbeiten</p>
<p>Software</p>	<p>Standard-Browser (IE, Firefox, Safari, ...), Word</p>
<p>Zeitbedarf</p>	<p>3 Lektionen</p>
<p>Zielsetzung</p>	<p>Die Schüler und Schülerinnen lernen die englischen Ausdrücke für Länder, Nationalitäten und Sprachen.</p>
<p>Einführung Umsetzung Reflexion</p>	<p><b>Einführung</b> Die Schüler und Schülerinnen werden in die Funktionsweise der Homepage <a href="http://www.onestopenglish.com">www.onestopenglish.com</a> eingeführt.</p> <p><b>Umsetzung</b> In PA führen die Schüler und Schülerinnen das Spiel: Countries and Nationalities Quiz durch. Anschliessend notieren sie sich die Regeln für Länder-, Sprachen- und Nationalitätsbezeichnungen in ihr Grammatikheft. Mit Hilfe des Onlinewörterbuches suchen sie weitere Länder-, Sprachen- und Nationalitätsbezeichnungen, notieren sich diese und machen ein Word Search Puzzle (<a href="http://www.puzzle-maker.com">http://www.puzzle-maker.com</a>). Am Schluss drucken sie das Puzzle aus, schneiden die Lösungen weg und kleben das Puzzle auf die Vorderseite eines farbigen Blattes (Lösungen auf der Rückseite). LP laminiert die Puzzles.</p> <p><b>Reflexion</b> Die Puzzles werden von der Lehrperson und den Mitschülern gesichtet und auf Vollständigkeit bzw. Korrektheit überprüft. Die S. reflektieren die Vor- und Nachteile dieser Umsetzung, indem sie verschiedene Puzzles lösen.</p>
<p>Zusatzmaterial</p>	<p>Schriftliche Anweisungen zur Erstellung eines Puzzles.</p>

## Nationalities and Languages

### Beschreibung der Lektionsreihe

Lektion	Sozialform Arbeitsform	Durchführung, Ablauf der Lektionen	Medien Material
1	K	Das Quiz auf der Seite: <a href="http://www.onestopenglish.com">www.onestopenglish.com</a> lösen. Weg: Games and Activities → Free Games and Activities → Starter/Beginner, elementary → Games and activities: Countries and nationalities quiz (2x anklicken) → öffnen → Spiel durchführen	PC Beamer
	PA	Sie lösen das Spiel und notieren sich nebenbei Länder-, Sprachen- und Nationalitätsbezeichnungen in ihr Grammatikheft. Reflexion: In einem Satz notieren sie sich eine Regel.	Grammatikheft
	PA	Mit Hilfe des Onlinewörterbuches ( <a href="http://www.leo.org">www.leo.org</a> ) suchen die S. und S. mindestens zehn weitere Länder-, Sprachen- und Nationalitätsbezeichnungen und notieren diese auch noch ins Grammatikheft.	Grammatikheft PC
2	PA	Mit Hilfe des Auftragsblattes stellen die S. und S. ein Word Search Puzzle her.	Auftragsblatt PC
3	EA	Abschliessend lösen die S. und S. die Puzzles in Einzelarbeit. Die neuen Länder-, Sprachen- und Nationalitätsbezeichnungen werden auch noch ins Grammatikheft übertragen.	Laminierte Puzzles, was- serlösliche Stif- te, Grammatik- heft

K = Arbeit mit der ganzen Klasse, GA = Gruppenarbeit mit Anzahl Personen, PA = Partnerarbeit, EA = Einzelarbeit

# Nationalities and Languages

OS

## Auftrag

Erstelle mit Hilfe von [www.puzzle-maker.com](http://www.puzzle-maker.com) ein Word Search Puzzle.

## Methode

Die mit Hilfe des Onlinewörterbuches [www.leo.org](http://www.leo.org) herausgefundenen Länder-, Sprachen- und Nationalitätsbezeichnungen werden zu einem Word Search Puzzle gemacht.

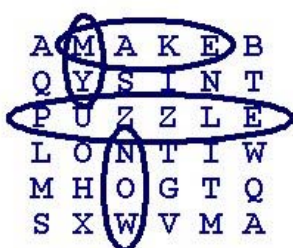
## Anleitung

1. Öffne die Seite [www.leo.org](http://www.leo.org) und suche mindestens zehn Länder-, Sprachen- und Nationalitätsbezeichnungen!

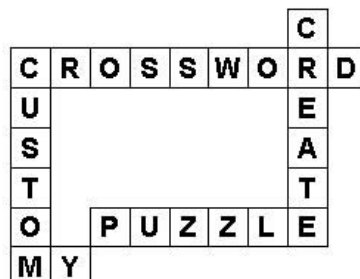
2. Öffne die Seite [www.puzzle-maker.com](http://www.puzzle-maker.com)
3. Klicke auf Word Search Puzzle!



Free Puzzle Maker: Choose your puzzle type:



[Word Search Puzzle](#)



[Crossword Puzzle](#)

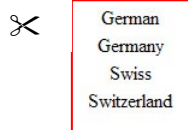
- Fügt eure Länder-, Sprachen- und Nationalitätsbezeichnungen wie im Beispiel ein! Wenn ihr alle Beispiele eingegeben habt, drückt den auf: „Create Puzzle“!



- Kopiert das Puzzle in eine Worddatei und speichert es mit eurem Namen ab!

```

B N S F C G F I N S L
U F W U G R Z F C W F
R X I Z C F G S C I G
I V S N X D L O S T W
A V S V Y M M L F Z T
K Q F U N C N O O E W
W B D G A T Y H U R V
K H M G M N T N Y L M
J G G E R M A N E A F
V S H U E J J U F N V
Y O N R G Z Y L A D U
    
```



- Druckt das Puzzle aus und schneidet die Lösungen so weg, dass ihr sie auf die eine Seite eines farbigen Blattes und das Puzzle auf die andere Seite kleben könnt!
- Gebt euer Puzzle der Lehrperson ab, damit sie es laminieren kann!