


Eigenen Comic erstellen

Steckbrief

	<p>Lernbereich Sprachen</p> <p>Fachbereich Englisch</p> <p>Grobziel (ICT) ICT als kreatives Mittel zur Lösung von Aufgaben und zum Schaffen von Produkten einsetzen.</p> <p>Grobziel (Fachbereich Englisch) Texte nach Vorgaben und nach eigenen Ideen entwerfen</p>
<p>Autorenteam</p>	<p>Edgar Sterzing, Jürg Motzer, Oliver Grawehr</p>
<p>ICT-Voraussetzungen</p>	<p>Umgang mit dem Browser, Bilder aus dem Web suchen, Funktion zum Kopieren und Einfügen (Copy&Paste)</p>
<p>Software</p>	<p>Standard-Browser (IE, Firefox, Safari, ...)</p>
<p>Zeitbedarf</p>	<p>3 Lektionen</p>
<p>Zielsetzung</p>	<p>Die S+S sind im Stande mit Hilfe von Vorgaben einen eigenen Account einzurichten und anschliessend einen Comic in Englischer Sprache zu erstellen.</p>
<p>Einführung Umsetzung Reflexion</p>	<p>Einführung Die Schüler werden in die Funktionsweise der Homepage http://comiqs.com eingeführt.</p> <p>Umsetzung In EA werden sie Schülerinnen und Schüler einen Account für die Homepage erstellen. Nach erfolgreicher Registrierung werden nochmals die wichtigsten Schritte zusammen durchgeführt, anschliessend beginnen die Schüler mit der Herstellung eines eigenen Comics.</p> <p>Reflexion Die Reflexion erfolgt über die Präsentation der Ergebnisse, sowie den anschliessenden Diskussionen.</p>
<p>Zusatzmaterial</p>	<p>Informatikraum, Auftragsblatt</p>

Eigenen Comic erstellen

Beschreibung der Lektionsreihe

Lektion	Sozialform Arbeitsform	Durchführung, Ablauf der Lektionen	Medien Material
1	K	Verschiedene interessante und witzige Comic-Sequenzen im Schulzimmer verteilen, welche die Schülerinnen und Schüler zu zweit im Rundgang betrachten können.	Beispielcomics
1	K	Die Lehrkraft informiert die S über das anstehende Projekt, gibt den genauen und schriftlichen Auftrag bekannt. Die Lehrkraft erstellt ein Übungsbeispiel, in welchem die wichtigsten Arbeitsschritte vorgestellt werden und führt eine simulative Anmeldung durch.	Beamer
1	EA	Die S melden sich auf http://comiqs.com an und erhalten ihr persönliches Passwort.	
1	K	Die S erhalten nochmals die wichtigsten Arbeitsschritte präsentiert, z.B. Einfügen eines Bildes, Herstellen der Sprechblasen und Einfügen des Textes, welche sie gleich umzusetzen versuchen.	Beamer
1	K	S erstellen ein MindMap um die Idee ihres Comics schriftlich zu fixieren.	Papier
HA	EA	MindMap fertigstellen.	
2	GA	S stellen in 3-er Gruppen kurz ihr MindMap vor	
2	EA	S beginnen mit der Arbeit an ihrem Comic, es kann auch eine weitere Lektion zur Erarbeitung eingesetzt werden.	
HA	EA	S stellen ihren Comic zu Hause fertig.	
3	K	S stellen ihre Comics in kurzen Präsentationen vor.	
3	K	S wählen die drei interessantesten Comics und diskutieren im Plenum.	

K = Arbeit mit der ganzen Klasse, GA = Gruppenarbeit mit Anzahl Personen, PA = Partnerarbeit, EA = Einzelarbeit

Eigenen Comic erstellen

OS

Auftrag

Erstelle mit Hilfe von comiqs.com einen eigenen Comic

Methode

Aus einer Fotosammlung und Bildern aus dem Internet wird durch Einfügen von Sprechblasen und kurzen Texten ein kurzer Comic erstellt.

Anleitung

1. Öffne die Seite <http://comiqs.com> und drücke auf **sign up**



2. Gib deinen Benutzernamen (User Name), dein Vorname (First Name), Name (Last Name), deine E-Mailadresse, dein Geschlecht (Male=Mann; Female=Frau), dein Passwort (zwei Mal), dein Land (Switzerland) und den Geheimcode (Secret Comiqs Code) im Feld ein und drücke auf **Register**

Dann drücke auf **log in** und gib deine E-Mailadresse und dein Passwort ein.

3. drücke in der blauen Anzeigeleiste auf **create**



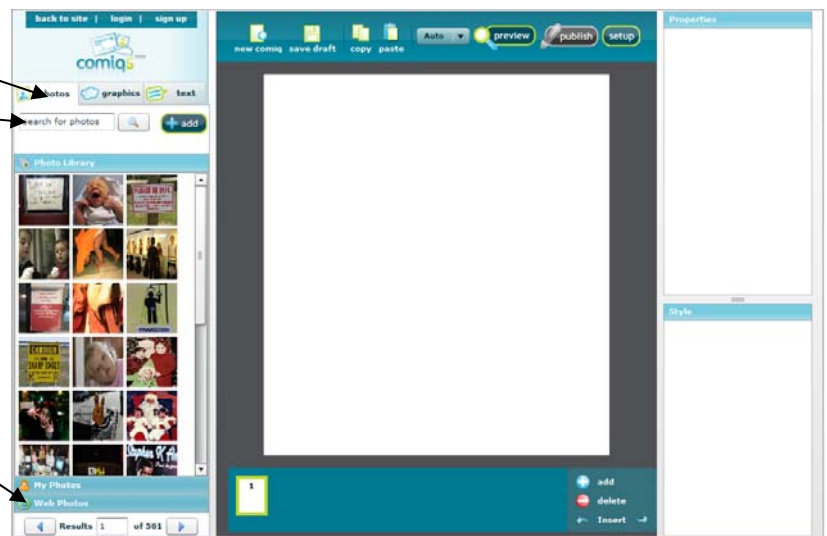
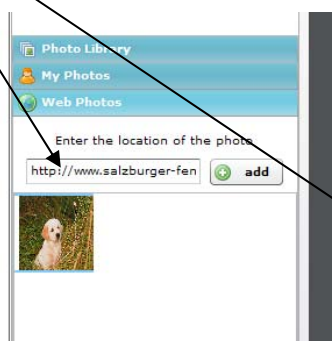
4. Fotos/Bilder:

Jetzt kannst du nach Bildern und Fotos suchen.

Dazu drückst du auf **photos**
Dann kannst du einen Suchbegriff eingeben.

Wenn du kein geeignetes Bild findest gehst du auf www.google.ch und suchst dort ein Bild. Danach klicke auf **Web Photos** und gib die Internetseite des Bildes ein

Drücke auf **add** und das Bild erscheint



Die gefundenen Bilder ziehst du mit der linken Maustaste auf das leere weiße Papier.

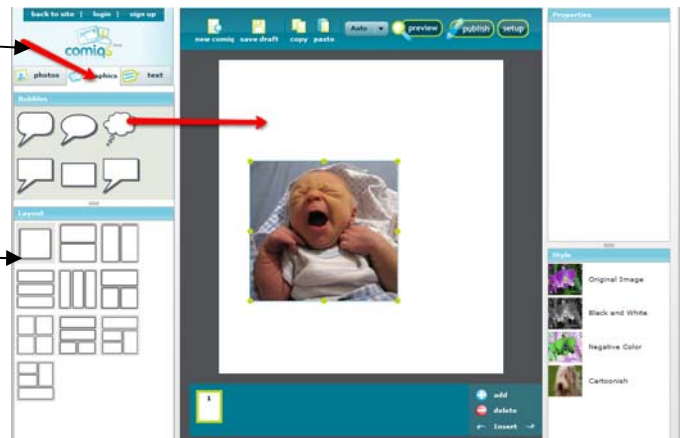
5. Sprechblasen und Layout:

Drücke auf **graphics**

Jetzt kannst du Sprechblasen auswählen und sie wie die Bilder auf die weisse Seite ziehen. Mit der Maus kannst die die Blase an die richtige Stelle bringen und vergrössern oder verkleinern. Mit einem Doppelklick in die Blase kannst du beginnen zu schreiben.

Unterhalb der Sprechblasen findest du Lay-outs. Wie die Sprechblasen kannst du auch die verschiedenen Layouts in den Comic ziehen.

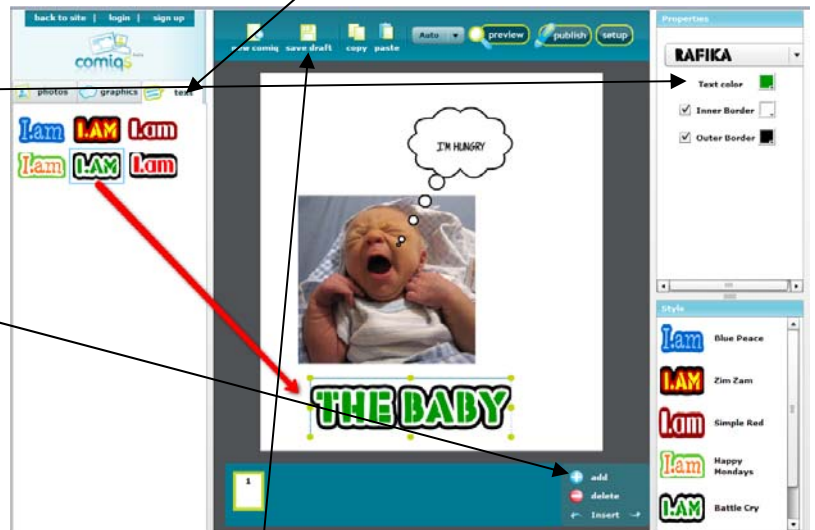
(Achtung: Ein neues Layout ist automatisch eine neue Seite)



6. Text

Wenn du nur Text einfügen willst ohne Sprechblasen, drücke auf **text**

Dann wähle das Textform und ziehe sie auf die rechte Seite. Schreibe deinen Text und verändere ganz rechts die Schrift und Farbe.



7. Neue Seiten:

Um dem Comic neue leere Seiten hinzuzufügen, drücke auf **add**

8. Speichern:

Um deinen fertigen Comic zu speichern drücke auf **save draft**
Jetzt erscheint folgendes Fenster.

The 'Save Your Comic' dialog box contains the following fields and options:

- Comic Title * (text input field)
- Category: Life Story (dropdown menu)
- Share with: No one but myself (dropdown menu)
- Tags (recommended): (text input field)
- Separate tags with spaces (checkbox)
- Description * (text input field)
- Buttons: Save, Cancel

Gib deinem Comic einen Titel

Wähle „No one but myself“ aus

Beschreibe deinen Comic in einem Satz

Dann drücke auf **Save**