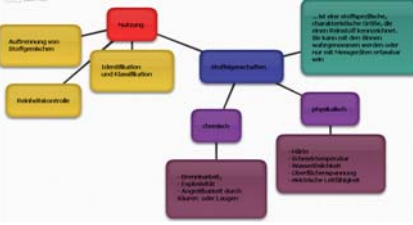


MindMap erstellen

Steckbrief

	<p>Lernbereich Lernen / Üben</p> <p>Fachbereich Natur und Technik</p> <p>Grobziel (ICT) Lernprogramme als Hilfsmittel für das eigene Lernen nutzen</p> <p>Grobziel (Fachbereich Natur und Technik) Lerninhalt vertiefen (Prüfungsvorbereitung, Projektarbeiten)</p>
<p>Autor / Autorenteam</p>	<p>Martina Küng und Maria Bischof</p>
<p>ICT-Voraussetzungen</p>	<p>Umgang mit dem Browser</p>
<p>Software</p>	<p>Standard-Browser (IE, Firefox, Safari, ...)</p>
<p>Zeitbedarf</p>	<p>Je nach Stoffumfang für die Prüfung. ca. 1-2 Lektionen</p>
<p>Zielsetzung</p>	<p>Die Schüler lernen den Prüfungsstoff schematisch darzustellen und zusammenzufassen.</p>
<p>Einführung Umsetzung Reflexion</p>	<p>Einführung Die Schüler werden in das MindMap Programm Bubbl.us eingeführt.</p> <p>Umsetzung Sie erarbeiten ein MindMap, das als Zusammenfassung für die bevorstehende Natur und Technik Prüfung dient. Die suchen wichtige Stichworte und damit verbundene Themen.</p> <p>Reflexion Die MindMaps werden von der Lehrperson angeschaut und auf verschiedene Kriterien hin untersucht. Die Schüler reflektieren die Vor- und Nachteile einer MindMap Zusammenfassung.</p>
<p>Zusatzmaterial</p>	<p>kein</p>
<p>Bemerkungen</p>	<p>Homepage ist nur in englischer Sprache abrufbar. Dies sollte aber kein Problem darstellen, da es sehr gut selbsterklärend ist.</p>

MindMap erstellen

Beschreibung der Lektionsreihe

Lektion	Sozialform Arbeitsform	Durchführung, Ablauf der Lektionen	Medien Material
1	EA	Zusammentragen aller prüfungsrelevanten Arbeitsblätter.	
2	EA	MindMap als Zusammenfassung eines Themas für die Prüfung erstellen: <ul style="list-style-type: none"> - www.bubbl.us öffnen - S starten das MindMap Programm - S testen anhand der Anleitung des Programms alle Funktionen aus. <ul style="list-style-type: none"> - S starten ein neues MindMap und beginnen mit dem Erstellen eines MindMaps zum aktuellen Natur und Technik Thema. 	Computer, Internet
	EA K	Reflexion <p>Die Schüler notieren zuerst für sich selbst, welche Vor- und Nachteile diese Form der Zusammenfassung hat.</p> <p>Diskutieren der Vor- und Nachteile dieser Umsetzung.</p> <p>In welchen Fächern macht ein solches MindMap Sinn und wo nicht?</p> <p>Austausch von allfälligen Schwierigkeiten. Gab es Probleme mit dem Programm?</p>	

K = Arbeit mit der ganzen Klasse, GA = Gruppenarbeit mit Anzahl Personen, PA = Partnerarbeit, EA = Einzelarbeit

MindMap erstellen

OS

Auftrag

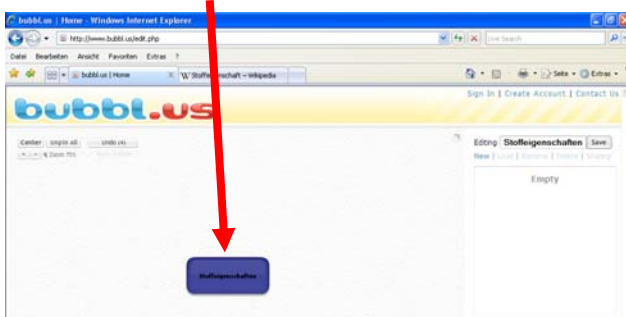
Gestalte ein MindMap als Prüfungsvorbereitung für die nächste Natur und Technik Prüfung.

Methode

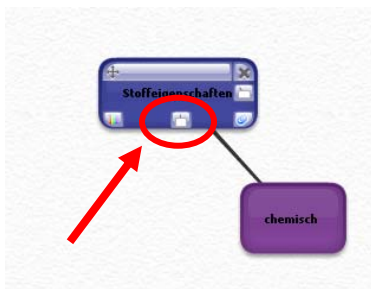
Auf der Homepage www.bubbl.us wird ein MindMap erstellt und anschliessend als Bilddatei gespeichert.

Anleitung

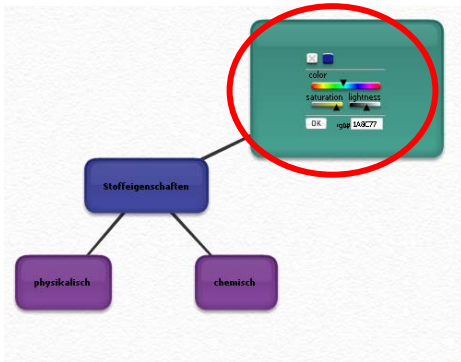
1. Öffne den Browser (IE, Firefox, Safari, ...).
2. Gib in der Adresszeile folgende Adresse ein: www.bubbl.us
3. Klicke auf das Feld „Start Brainstorming“
4. Wähle einen Datei Namen für dein MindMap und gib ihn anstelle von „New Sheet“ im Feld oben rechts ein.
5. Klicke auf „Start Here“ und gib den Titel des MindMaps ein.



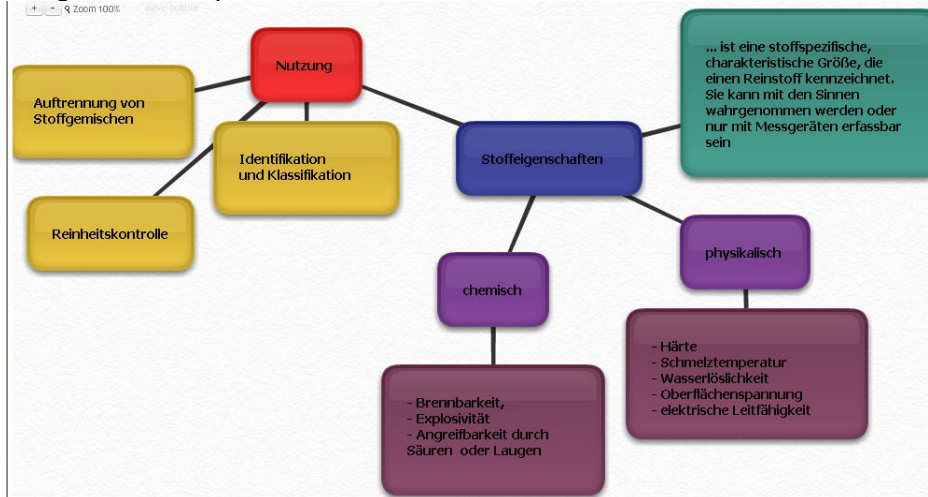
6. Erstellen eines neuen Astes:



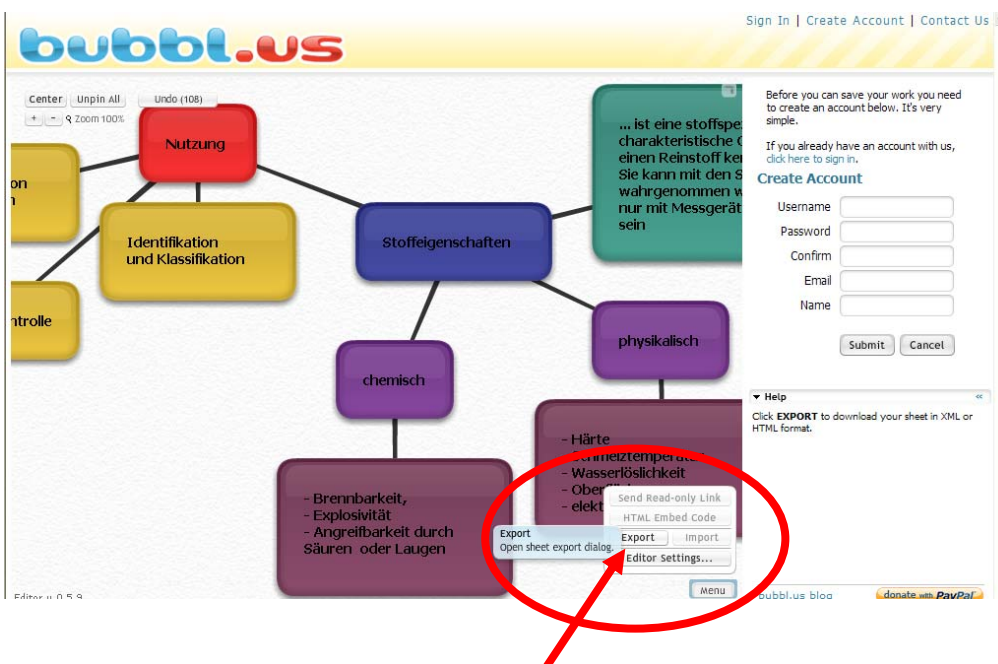
7. Hintergrundfarbe ändern



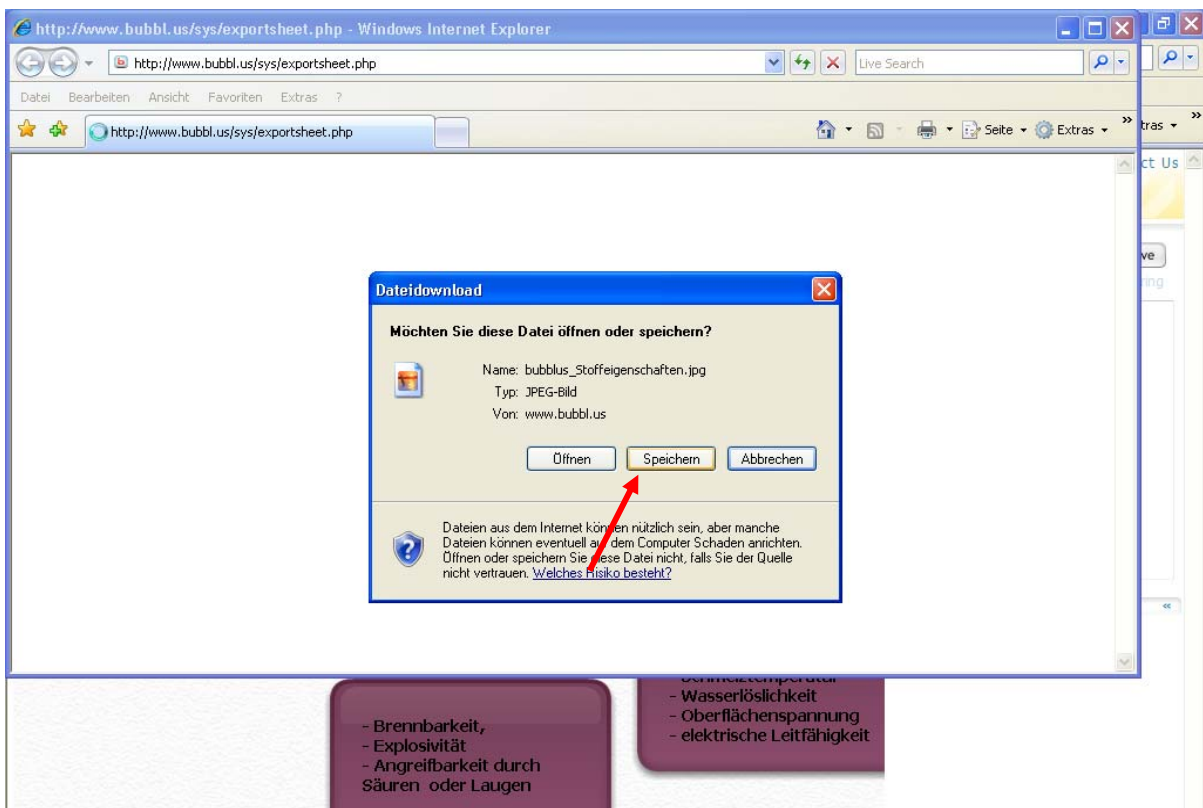
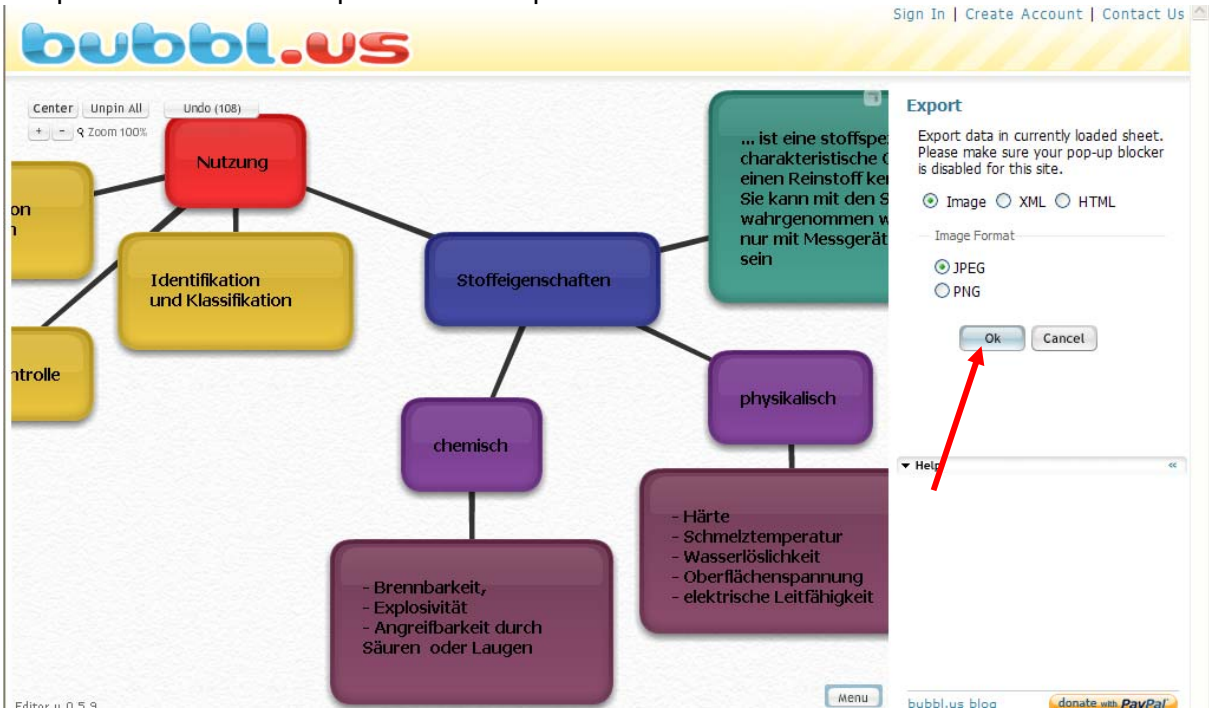
8. fertiges MindMap



9. Exportieren des Mind Maps (um es danach abzuspeichern)



10. Abspeichern des MindMaps auf der Festplatte



11. Tipps und Tricks

move = bewegen

delete = löschen

new sibling = neuer Ast auf gleicher Ebene

free connect = freie Verknüpfung

new child = neue Ebene

set colour = Farbe ändern

undo = rückgängig (letzter Schritt rückgängig machen)

```

    graph TD
      A[Stoffeigenschaften] --- B[biologisch]
    
```