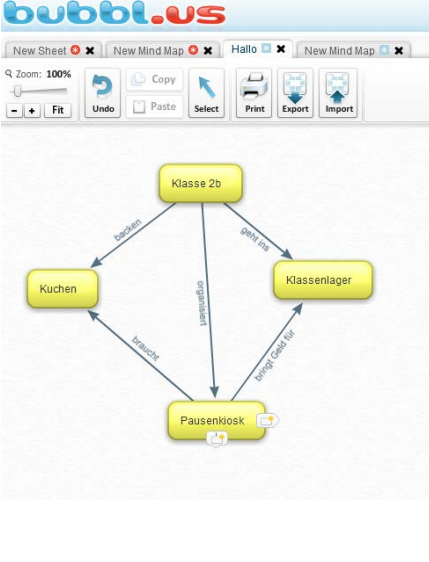


Concept-Map - Photosynthese

Steckbrief

	<p>Lernbereich Information / Kommunikation</p> <p>Fachbereich Natur und Technik (Biologie)</p> <p>Grobziel (ICT) Medien zur Informationsbeschaffung und zum Informationsaustausch nutzen.</p> <p>Grobziel (Fachbereich NT) Pflanzen und Tiere in ihren Lebensräumen erkunden und Zusammenhänge in Lebensgemeinschaften aufzeigen. Wachstums- und Entwicklungsvorgänge beobachten und beschreiben.</p>
<p>Autor / Autorenteam</p>	<p>Nicole Egger, Anita Bosshard, Silvano Eberle</p>
<p>ICT-Voraussetzungen</p>	<p>Umgang mit dem Browser, Internet-Recherche, Funktion zum Kopieren und Einfügen</p>
<p>Software</p>	<p>Standard-Browser (Safari, Firefox, ...)</p>
<p>Zeitbedarf</p>	<p>3 Lektionen</p>
<p>Zielsetzung</p>	<p>Die Schülerinnen und Schüler recherchieren zum Thema Photosynthese im Internet und erstellen dazu ein Concept-Map.</p>
<p>Einführung Umsetzung Reflexion</p>	<p>Einführung Die SuS werden in die Funktionsweise der Homepage https://bubbl.us eingeführt.</p> <p>Umsetzung In PA recherchieren die SuS im Internet Informationen zum Thema Photosynthese (inkl. Kohlenstoff- und Sauerstoffkreislauf). Nachdem sie genügend Informationen beschaffen haben versuchen sie, ein Concept-Map auf https://bubbl.us zu erstellen.</p> <p>Reflexion Die entstandenen Concept-Maps werden miteinander verglichen und zu einem Vollständigen zusammengetragen.</p>
<p>Zusatzmaterial</p>	<p>Schriftliche Anweisungen zur Erstellung eines Concept-Maps auf Bubbl.us</p>
<p>Bemerkungen</p>	

Concept-Map - Photosynthese

Beschreibung der Lektionsreihe

Lektion	Sozialform Arbeitsform	Durchführung, Ablauf der Lektionen	Medien Material
1	PA	Gruppenbildung (mit Los) Begriffe zur Recherche: <ul style="list-style-type: none"> • Photosynthese • Sauerstoffkreislauf • Kohlenstoffkreislauf Jede Gruppe erhält diese drei Begriffe und muss selbständig während einer Lektion im Internet recherchieren. Das Festhalten der Informationen ist jeder Gruppe selbst überlassen Wichtig: LP soll aufmerksam bleiben, da die SuS ins kalte Wasser geworfen werden.	Beamer, Los, Computer, Internet
2	K	Einführung in Bubbl.us <ul style="list-style-type: none"> • Erläuterung: Was ist ein Concept-Map? • Austeilung der Trash-mail Adresse • Gemeinsames Registrieren • Kurze Einführung mündlich am Beamer • Kurzes gemeinsames Beispiel Pro Gruppe wird eine Anleitung und eine Arbeitsanweisung ausgeteilt	Beamer, Computer, Internet, Anleitung, Arbeitsanweisung
	PA	Erstellen des Concept-Maps mit Hilfe der Anleitung Die SuS versuchen ihre gesammelten Informationen in einem Concept-Map zusammenzufassen.	Computerzimmer
3	K	Vergleichen und beurteilen der einzelnen Concept-Maps. Welche Inhalte sind gleich? Welche verschieden? <ul style="list-style-type: none"> • Jede Gruppe druckt ihr Concept-Map auf A4 aus • Alle Maps werden an die WT gehängt • Besprechung im Plenum Anschliessend sollen die SuS fehlende Informationen in ihrem Concept-Map ergänzen. So hat jede/r S ein vollständiges Concept-Map.	Beamer, Computer, A4 Papier, Drucker, Internet, WT, Computerzimmer
	K	Reflexion: Diskutieren der Vor- und Nachteile dieser Umsetzung mit bubbl.us. Welche Vor- und Nachteile gibt es? Festhalten der wichtigsten Punkte an der WT. Erfahrungen bei der Recherche austauschen. Wie seid ihr vorgegangen?	WT

K = Arbeit mit der ganzen Klasse, GA = Gruppenarbeit mit Anzahl Personen, PA = Partnerarbeit, EA = Einzelarbeit

Photosynthese

Auftrag

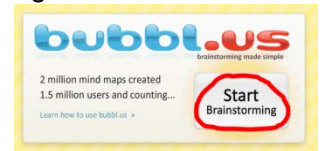
Erstelle mit Hilfe von www.bubbl.us ein einfaches Concept-Map.

Methode

Auf der Website www.bubbl.us können ausgehend vom ersten Feld mehrere neue Felder erstellt werden. Die Felder können durch Pfeile verbunden werden, die einen Zusammenhang darstellen. Diese Pfeile werden beschriftet um den genauen Zusammenhang zu erläutern.

Anleitung

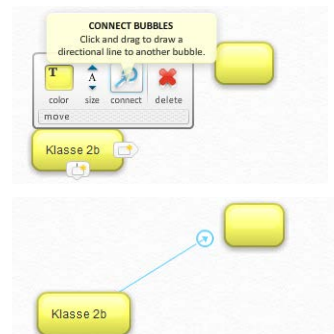
1. Öffne die Website www.bubbl.us. Klicke auf „Start Brainstorming“.



2. Gib einen Begriff in das erste Feld („Start Here“) ein.

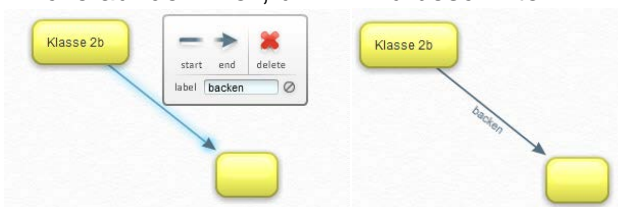


3. Klicke auf den kleinen weißen Pfeil rechts („Tab“) um ein neues Feld hinzuzufügen.
Durch Anklicken des zweiten Feldes kannst du dieses verschieben. Fahre mit der Maus (ohne zu klicken) über das erste Feld, damit folgende Auswahl erscheint (Abb. 1). Klicke auf „connect“ und ziehe mit gedrückter Maustaste den Pfeil auf das zweite Feld.

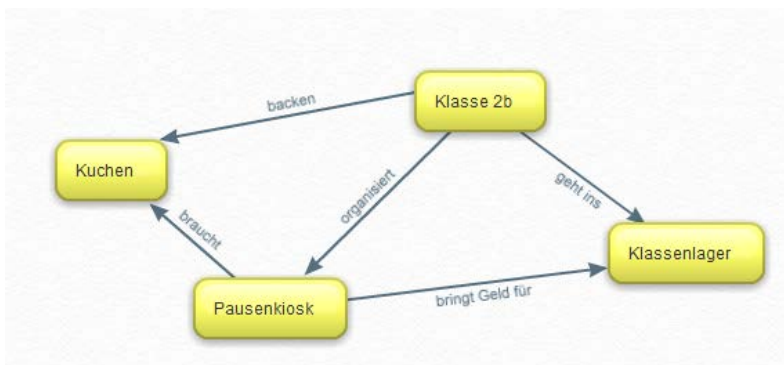


4. Klicke auf das unbeschriftete Feld und ziehe es bei gedrückter Maustaste nach unten (verschieben des Feldes).

5. Klicke auf den Pfeil, um ihn zu beschriften.



6. Nachdem du die Vorlage vom Beamer komplett nachgemacht hast, kannst du dein Concept-Map wie folgt speichern.



Sign in

Username or email

Password

Remember password

Sign in

Forgot Password

Create Account

Username

vn

Password

**

Re-type password

**

Your name (Optional)

Email (Used for lost password recovery)

vn@trash-mail.com

Re-type email

vn@trash-mail.com

Terms of Service

Create account

7. Registriere dich mit deiner zugeteilten trash-mail-Adresse indem du rechts auf „Create Account“ klickst und dort deine Daten eingibst.

8. Speichere nun dein C-Map ab.

