


Comic zeichnen

Steckbrief

| | |
|---|--|
|  | <p>Kreatives Arbeiten</p> <p>Fachbereich Bildnerisches Gestalten</p> <p>Grobziel (ICT) ICT als kreatives Mittel zur Lösung von Aufgaben und Schaffen von Produkten einsetzen Online Comics herstellen</p> <p>Grobziel (Fachbereich Bildnerisches Gestalten) Wahrnehmung von sich und anderen ausdrücken</p> |
| <p>Autor / Autorenteam</p> | <p>Manuela Schück, Debora Flück</p> |
| <p>ICT-Voraussetzungen</p> | <p>Umgang mit dem Internet, Druck- und Speicherfunktion</p> |
| <p>Software</p> | <p>Standard-Browser</p> |
| <p>Zeitbedarf</p> | <p>3 Lektionen</p> |
| <p>Zielsetzung</p> | <p>Einen Comic erstellen und diesen vorzeigefähig machen, dabei auf zusammenhängende Konversation achten.</p> |
| <p>Einführung Umsetzung Reflexion</p> | <p>Einführung Die S werden in die Funktion der Homepage www.bitsrips.com eingeführt und vertraut gemacht.</p> <p>Umsetzung Die S werden ins Thema Comics eingeführt indem sie sich vorhandene Beispiele ansehen. Vorab zeichnen die S einen Comic von Hand Umfang 3 Bilder. Danach erstellen sie einen eigenen Comic mit 7 – 10 Bildern und präsentieren diesen.</p> <p>Reflexion Die Ergebnisse werden von der Lehrperson und den Mitschülerinnen und Mitschüler angeschaut und auf verschiedene Kriterien hin untersucht. Die S reflektieren die Vor- und Nachteile dieser Umsetzung.</p> |
| <p>Zusatzmaterial</p> | <p>Schriftliche Anweisung, Comicbücher, Zeichenpapier, Stifte, Beamer</p> |
| <p>Bemerkungen</p> | |

Comic zeichnen/ erstellen

Beschreibung der Lektionsreihe

| Lektion | Sozialform Arbeitsform | Durchführung, Ablauf der Lektionen | Medien Material |
|---------|---------------------------|---|---------------------------|
| 1 | EA | Sehen sich verschiedene Comics an | Kopien, Bücher |
| 1 | K / EA | LP führt S in die Funktionsweise der Homepage ein. Dazu wird eine schriftliche Anleitung verteilt womit die S selbstständig arbeiten können. | Anleitung, PC's |
| 2 | EA | LP gibt den S folgenden Auftrag (WT): <ul style="list-style-type: none"> • Kurze Geschichte überlegen • S sollen einen von Hand gezeichneten Comic erstellen • Bleistifte und Farbstifte verwenden • Sprechblasen einbauen • Mindestens 3 Bilder | Zeichenpapier, Stifte, WT |
| 2 | GA | Kurze Präsentation der gezeichneten Comics mit Nachbarn / Nachbarin | Zeichnungen |
| 3 | K EA | LP gibt den Auftrag (WT): <ul style="list-style-type: none"> • Mit Hilfe der Anleitung einen Comic am PC zeichnen • Umfang zwischen 7 und 10 Bildern • Geschichte sollte einen Zusammenhang haben • Sprechblasen einbauen • Auf Gesichtsausdruck und Körperhaltung achten S gehen arbeiten selbstständig. Sie speichern ihre Arbeit auf dem PC ab. | Homepage, PC's |
| 3 | PL | S präsentieren ihre Ergebnisse auf dem Beamer ihren Mitschülerinnen und Mitschülern. | Beamer |
| | | Reflexion: Gemeinsam sammeln wir Vor – und Nachteile vom Comiczeichnen von Hand und mit Hilfe des Computers. Soll eine solche Arbeit wieder einmal in einer ähnlichen Form durchgeführt werden? (Bsp. Fremdsprachen) An die S. | WT |

K = Arbeit mit der ganzen Klasse, GA = Gruppenarbeit mit Anzahl Personen, PA = Partnerarbeit, EA = Einzelarbeit

Comic erstellen

OS

Auftrag

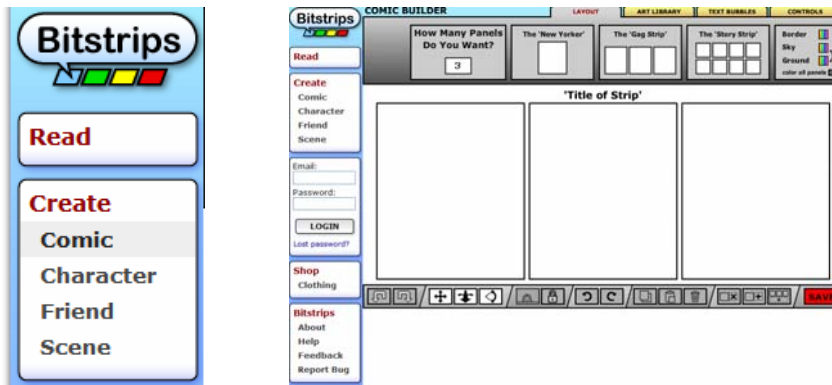
Erstelle mit Hilfe von Bitstrips einen Comic.

Methode

Das Programm Bitstrips ermöglicht das Zeichnen eines Comics mit den entsprechenden Sprechblasen.

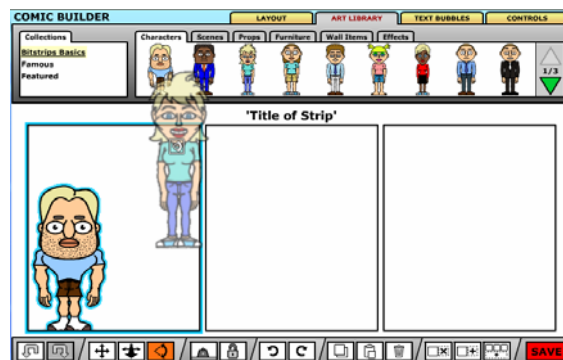
Anleitung

1. Öffne den Internet Browser und suche nach der folgenden Seite: <http://www.bitstrips.com/>
2. Wähle **Create**, klicke auf **Comic**, dabei wird das Programm für die Comic Bearbeitung geöffnet.



Wähle im **Layout** die Anzahl Bilder, die du benötigst.

3. Klicke auf **Art Library**, hier kannst du nun beispielsweise unter **Characters** die Figuren für deinen Comic auswählen. Dafür markierst du mit der linken Maustaste die gewünschte Figur und ziehst sie in dein Bild. Durch das Drücken der linken Maustaste kannst du nun die Figur vergrößern oder verkleinern.



Tipp: mit dem folgenden Pfeil kannst du noch zwischen mehreren Charakteren wählen und auch unter **Collections** findest du noch weitere.

4. Unter Art Library findest du weitere Bearbeitungspunkte und zwar unter **Scene** (wähle den Hintergrund), **Props** (verschiedene Gegenstände), **Furniture** (Möbel), **Wall Items** (Dinge die man an die Wand hängt) und **Effects** (verschiedene Zeichen)



5. Klicke nun auf **Text Bubbles**, hier kannst du verschiedene Sprechblasen auswählen. (Ziehe die entsprechende Sprechblase einfach in dein Bild) Einfach hineinschreiben.



Unter **Text Style** kannst du die Schriftgröße, Fett, Unterstrichen, Schriftfarbe selbst variieren.



6. Unter Controls können nun die Gesichter (d.h. die Augen, die Mimik) deinen Figuren angepasst werden. Zudem kannst du auch die Bewegung deiner Figuren deiner Geschichte anpassen. Probiere jeder der Funktionen aus.



7. Unter **'Title of Strip'** setzt du einen passenden Titel für deinen Comic.
8. → Speichere deine Arbeit mit **SAVE**.
→ fülle das gelbe Fenster aus:
Name: Künstler Name
Password: Schule
Confirm Password: Schule
Email: deine E-Mail Adresse
Real Name: deinen Vornamen
Markiere das Feld, **I have read and agree to the Terms of Use and Privacy Policy**
Klicke auf **Sign Up Now**



9. Wenn du nun deinen erstellten Comic ausdrucken möchtest, klicke auf :

 [Print this Bitstrip](#)