


Comic-Helden

OS

Steckbrief

	<p>Lernbereich: Deutsch und Bildnerisches Gestalten</p> <p>Grobziel: ICT als kreatives Mittel zur Lösung von Aufgaben und zum Schaffen von Produkten einsetzen.</p>
<p>Titel</p>	<p>Comictexte gestalten</p>
<p>Autor / Autorenteam</p>	<p>Katharina Hofer</p>
<p>ICT-Voraussetzungen</p>	<p>Grundkenntnisse im Umgang mit Word</p>
<p>Software</p>	<p>Word und Internet</p>
<p>Zeitbedarf</p>	<p>2-3 Lektionen</p>
<p>Zielsetzung</p>	<p>Jeder Schüler entwirft sinnvolle, zu den Bildern passende Comictexte. Die Comics werden ausgedruckt und in einer Ausstellung von den anderen Schülern beurteilt.</p>
<p>Einführung Umsetzung Reflexion</p>	<p>Einführung</p> <p>Verschiedene Comictexte vergleichen:</p> <ul style="list-style-type: none"> → Welche Sprechblasenarten gibt es? → Wofür stehen die einzelnen Sprechblasen? → Welche Schriften sind geeignet/ungeeignet? → kommen auch Symbole in den Sprachblasen vor? → Was bedeuten die Symbole? → Wie unterstützen die Texte die Bilder sinnvoll? <p>Umsetzung: Jeder S wählt eines der vorbereiteten Comics aus und überlegt sich mögliche Texte zu den Bildern. Im Word werden evtl. neue Sprechblasen ausgewählt und die Texte darin platziert.</p> <p>Reflexion: Die ausgedruckten Comics werden im Schulzimmer aufgehängt. Welche Comictexte sind besonders gelungen, lustig, bewegend, sinnvoll? Warum gefallen dir die Texte gut?</p>
<p>Zusatzmaterial</p>	<p>www.magiclife.com/index.php?id=109, Comichefte, evtl. Notizmaterial, Drucker, Internet, Word, Powerpoint</p>
<p>Bemerkungen</p>	<p>keine</p>

Comic-Helden

OS

Beschreibung der Lektionsreihe

Lektion	Sozialform Arbeitsform Tätigkeit der Kinder	Durchführung, Ablauf der Lektionen	Medien Material
1	K	- Begrüssung - Ziel der Lektion bekannt geben	
1	G2	- LP teilt den S verschiedene Comiczeitschriften aus. Die S wählen gute Comichilder aus und diskutieren in PA Einsatz und Wirkung der Sprechblasen texten.	Comichefte
1	K	- Wichtige Merkmale werden im Plenum gesammelt und an der WT notiert.	WT
	G2	- unter www.magiclife.com/index.php?id=109 werden die verschiedenen Comics in PA angeschaut und mögliche Textideen diskutiert. Gute Ideen notieren.	Internet Evtl. Notizmaterial
2	E	- Begrüssung und Ziele bekannt geben - Jeder S wählt ein Comic von der Homepage www.magiclife.com/index.php?id=109 aus, speichert ihn und entwirft für alle Bilder passende Texte (auf ein Notizblock oder auf dem Word.	Evtl. Notizmaterial
2	K	- Kurzer LP-Input mit Powerpoint zum Umgang mit dem Word (Sprechblasen einfügen, Textfeld einfügen...)	Word, Internet, Powerpoint
2	E	Die S setzen ihre eigenen Texte in die Textfelder ein und gestalten so ihren Comic.	
2	E	Die Comics werden ausgedruckt und im Schulzimmer aufgehängt.	Drucker
2/3	K	Die Comics werden in einer Ausstellung angeschaut und mit einem mündlichen Feedback beurteilt.	

K = Arbeit mit der ganzen Klasse, G = Gruppenarbeit mit Anzahl Personen, E = Einzelarbeit, HK = Halbklass

Comic-Helden

OS

Auftrag

1. Überlege dir, welche Sprechblasenarten man bei einem Comic verwenden kann. Welche Sprachblasen erfüllen welchen Zweck? Diskutier deine Ideen mit einem Partner. Tauscht eure Lösungen im Plenum aus. Was sagen die anderen Kameraden? Notiert die verschiedenen Ideen ins Notizheft.
2. Schau dir mit einem Arbeitspartner die Comics unter www.magiclife.com/index.php?id=109 an. Lasst euch von den Bildern inspirieren. Was könnte man da für Texte in die Sprechblasen schreiben?
3. Wähl ein Einzelarbeit ein Comic aus. Speichere den Comic in deinem Ordner. Notier dir einen interessanten, lustigen oder traurigen Comictext.
4. Setzte deine Texte in die Sprachblasen. Druck den Comic aus und hänge ihn für die Ausstellung im Schulzimmer auf.

Methode

Mit Hilfe von Word lernst du einfache Sprechblasen oder Textfelder einzusetzen und einen eigenen Comic zu gestalten.

Anleitung

1. Starte das Internet und gib die folgende Adresse ein: www.magiclife.com/index.php?id=109.
2. Klicke auf ‚Comic1‘ oder ‚Comic 6‘. Studier so die einzelnen Comics, überlege dir, was du in die einzelnen Sprechblasen schreiben könntest und wähle dein Lieblingscomic aus.


Hier kannst Du das MAGIC MUNGO Comic downloaden!
Viel Spaß!

Comic 6



[download] gif

Comic 5 ←

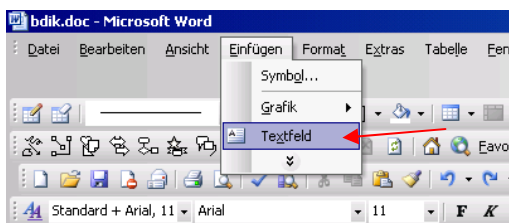
3. Sobald du dein Lieblingscomic gefunden hast, drückst du auf ‚Download‘. Klicke mit der rechten Maustaste auf das Comic. drücke kopieren. Gehe in ein Worddokument und füge das Bild mit diesem Zeichen wieder ein. 

4. Speichere die Worddatei in deinem Ordner ab.

5. Indem du auf das Bild klickst, wird das Comicbild aktiviert. Lege die Maus auf einen schwarzen Eckpunkt, drücke die linke Maustaste und vergrößere so das Bild (Taste immer gedrückt halten). Du kannst die Bilder auch so gross vergrößern, dass immer ein Bild auf einer halben Seite steht.

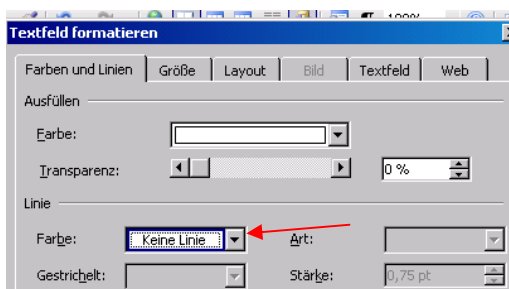


6. Klicke unter ‚Einfügen‘ auf ‚Textfeld‘.



7. Klicke auf das Textfeld und schreibe deinen Sprechblasentext in das Textfeld. Indem du mit der linken Maustaste auf das Feld drückst, kannst du es verschieben. Setze das Textfeld in die Sprechblase hinein.

8. Indem du einen Doppelklick auf das Textfeld machst, öffnet sich ein weiteres Menu. Gehe dort unter ‚Farbe und Linie‘. Gib bei der Linie ‚keine Linie‘ ein.



👉 **Tipp:** Achte auf eine schöne Textdarstellung in deinem Comic.

9. Drucke dein fertiges Comic aus und hänge dein Bild im Schulzimmer auf. Macht eine Ausstellung und bewertet die Comics mit einem mündlichen Feedback.

