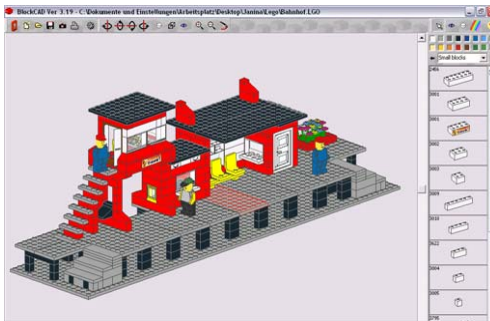


# Titel: Mein virtuelles Legomodell

**OS**

## Steckbrief

	<p><b>Lernbereich</b> Lernen/Üben</p> <p><b>Grobziel</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Lernprogramme als Hilfsmittel für das eigene Lernen nutzen</li> <li>– ICT als kreatives Mittel zur Lösung von Aufgaben und zum Schaffen von Produkten einsetzen</li> </ul>
Titel	<b>BlockCAD Bau dein virtuelles Legomodell</b>
Autor / Autorenteam	Sara Wick und Janina Ullmann
ICT-Voraussetzungen	Mittlere Voraussetzungen: Mausbedienung, Mausführung, Werkzeuge aus der Toolbox wählen, Englisch (nicht dringend nötig)
Software	Block CAD, Download unter: <a href="http://web.telvia.com/~u16122508/proglego.htm">http://web.telvia.com/~u16122508/proglego.htm</a> Grösse 900 KB, Windows
Zeitbedarf	3 Lektionen
Zielsetzung	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Sich mit verschiedenen Suchmaschinen vertraut machen</li> <li>– Konstruktionssoftware handhaben und sinnvoll einsetzen</li> <li>– Download selbst durchführen</li> </ul>
Einführung Umsetzung Reflexion	<p><b>Einführung</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Sich mit dem Programm vertraut machen</li> </ul> <p><b>Umsetzung</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– mit Hilfe von BlockCAD ein bekanntes Gebäude (z.B L'arc de Triomphe) 3-dimensional darstellen</li> <li>– Gebäude farblich gestalten</li> <li>– Präsentation des eigenen Gebäudes</li> </ul> <p><b>Reflexion</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Welches sind die Schwierigkeiten des bereits gebauten Bauobjektes?</li> <li>– Welche geometrischen Formen wurden angewendet?</li> <li>– Individuellen Techniken der Schüler werden miteinander verglichen und besprochen.</li> </ul>
Zusatzmaterial	Bleistift, Drucker, Bildvorlage

## Titel: Mein virtuelles Legomodell

**OS**

### Beschreibung der Lektionsreihe

Lektion	Sozialform Arbeits- form Tätigkeit der Kinder	Durchführung, Ablauf der Lektionen	Medien Material
1+2	EA	<p>S laden das Programm gemäss Anleitung herunter.</p> <p>S machen sich mit dem Programm BlockCAD vertraut.</p> <p>S suchen im Internet ein Bild eines bereits erstellten Gebäudes (l'arc de triomphe, Bundeshaus Bern, Notre Dame,...)</p> <p>S stellen mit Hilfe von BlockCAD das bekannte Gebäude nach.</p> <p>Am Schluss der jeweiligen Stunde präsentieren sie ihre in Bau stehenden Gebäude und nehmen Bezug auf Besonderheiten, die ihnen wichtig erscheinen.</p>	Internet PC, Farbdrucker, BlockCAD
3	EA  K	<p>S stellen ihr Gebäude fertig.</p> <p>Originalbild wird gezeigt und dann mit der 3D-Version auf BlockCAD verglichen.</p>	Internet, PC, Drucker, BlockCAD, Beamer

K = Arbeit mit der ganzen Klasse, G = Gruppenarbeit mit Anzahl Personen, E = Einzelarbeit, HK = Halbklassse

## Titel: Mein virtuelles Legomodell

### Auftrag

Baue mit Hilfe von BlockCAD ein bereits vorhandenes Gebäude nach.

### Methode

Suche im Internet Bilder eines Gebäudes und stelle danach das bekannte Gebäude im BlockCAD nach.

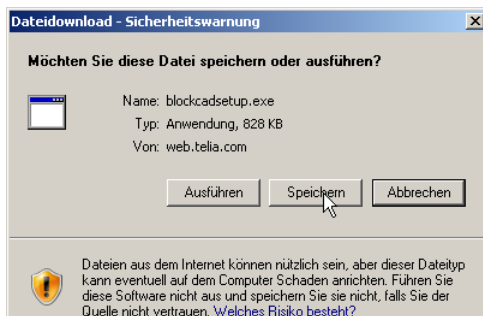
### Anleitung

1. Lade das Programm BlockCAD aus dem Internet herunter: Kopiere folgenden Link in die Adressleiste:  
<http://web.telia.com/~u16122508/proglego.htm>  
 Scrolle nach unten bis zum Titel "Downloads" und klicke auf den obersten Link (BlockCADSetup.exe).



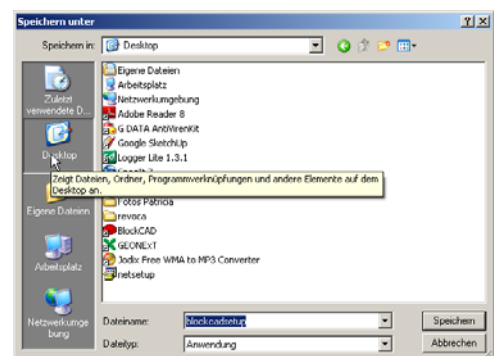
#### Downloads

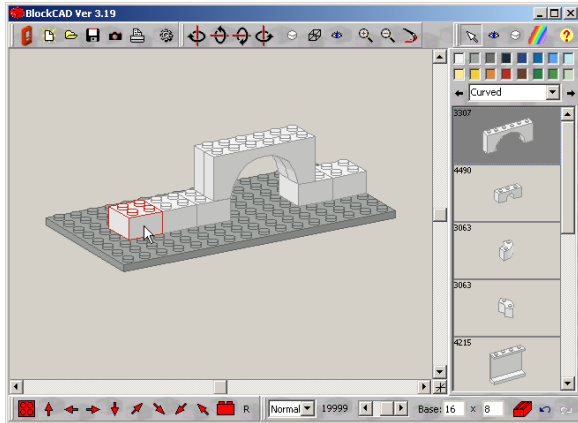
- [BlockCADSetup.exe](#) (~900 Kb) - 2005-01-04, installer version, including instructions and models
- [Models.zip](#) (86 kb) updated 2002-10-05, see also the [Gallery](#)
- [Instruct.htm](#) [technical.htm](#)
- [manuel\\_blockcad\\_fr.pdf](#) (371 kB)
- [manuel\\_blockcad\\_es.doc](#) (92 kB)



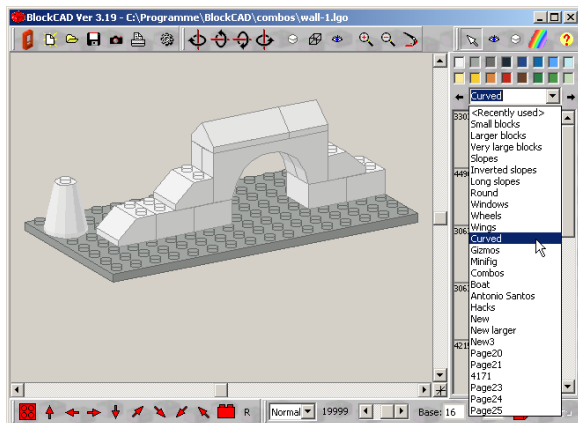
Nun erscheint ein Fenster. Klicke auf "Speichern".

Ein nächstes Fenster erscheint. Klicke in der linken Spalte auf Desktop und anschliessend auf OK. Der Download beginnt. Er dauert nur ganz kurz. Auf dem Desktop ist nun ein rotes Icon aufgetaucht mit dem Titel BlockCAD. Öffne das Programm mit einem Doppelklick.





2. Mache dich nun mit dem Programm vertraut. Wenn du die roten Pfeile unten anklickst, kannst du die Perspektive ändern. Mit der rechten Maustaste kannst du sie um 90° drehen. Willst du einen Baustein löschen, musst du oben rechts den Mauspfel anklicken, dann den betroffenen Stein anklicken und anschliessend die Tastaturtaste "Delete" drücken.



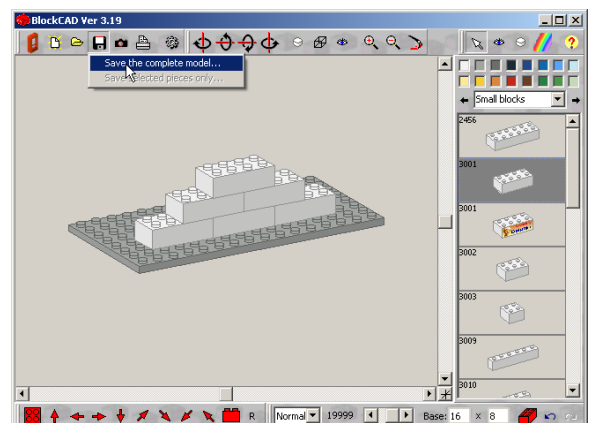
Wenn du andere Bausteine als quaderförmige brauchst, dann kannst du diese rechts im Dropdownmenue auswählen. Die Begriffe sind zwar englisch, aber durch Ausprobieren findest du schnell heraus, welche Bausteine wie heissen.

3. Wenn du mit dem Programm einigermaßen zurecht kommst, dann suche Bilder eines bekannten Gebäudes im Internet. (Zum Beispiel mit der Google-Bildsuchmaschine: <http://images.google.ch/>). Versuche Bilder zu finden, die das Gebäude von allen Seiten zeigen.

4. Baue mit Hilfe des BlockCAD ein Modell des Gebäudes auf den Bildern.

5. Speichere deine Arbeit, indem du auf die Diskette in der oberen Zeile klickst und anschliessend mit der Maus über "save the complete model..." fährst.

Tippe einen Titel für dein Werk ins neue Fenster ein, wähle deinen Ordner aus und klicke auf "Speichern".



6. Präsentiere dein fertiges Modell der Klasse mit einem Hilfsmittel deiner Wahl